

**Regulamin III Turnieju o Puchar  
„Żołnierzy Wyklętych”  
Olsztyn 01.03.2020 r.**

**I. Miejsce i Termin**

Kompleks sportowy „Orlik 2012” w Olsztynie, ul. Pieczewska 10 (SP30)  
01.03.2020 r. / niedziela/ zbiórka g. 13:30, mecze: 14.00-17.00

**II. Organizatorzy**

SKF Unia Warmińsko-Mazurska  
Kibice Stomilu Olsztyn

**III. Cele turnieju**

- Uczczenie etosu „Żołnierzy Wyklętych” w związku z przypadającym na dzień 1 marca Narodowym Dniem Pamięci o Żołnierzach Wyklętych.
- Umożliwienie rywalizacji sportowej drużyn piłkarskich,
- Integracja lokalnej społeczności,
- Wyłonienie najlepszego zespołu,
- Propagowanie zdrowego stylu życia
- Wsparcie kwesty Fundacji Niezłomni im. Zygmunta Szendzielarza „Łupaszki”

**IV. Warunki uczestnictwa**

W turnieju biorą udział drużyny, których przedstawiciele dokonali zgłoszenia w określonym terminie, a nazwy drużyn znajdują się w komunikacie z dnia 28.02.2020 r. zamieszczonym na stronie [www.stomil.olsztyn.pl](http://www.stomil.olsztyn.pl).

W turnieju mogą brać udział osoby które w dniu turnieju ukończyły 15 lat i starsi (osoby niepełnoletnie za pisemną zgodą rodziców lub opiekunów prawnych)..

Drużyna , która będzie się składała z osób niepełnoletnich, musi posiadać w swoim składzie przynajmniej jedną osobę pełnoletnią, która będzie kapitanem/kierownikiem tej drużyny.

**VI. System rozgrywek**

W turnieju bierze udział osiem drużyn, które zostały podzielone w drodze losowania na dwie grupy. Każda z drużyn rozegra 3 mecze w grupie w systemie „każdy z każdym”. Dwie drużyny, które zwyciężyły w grupach, będą walczyły o pierwsze miejsce, natomiast drużyny które zajęły II miejsca w grupach, będą walczyły o miejsce trzecie.

**VII. Przepisy i skład drużyny**

Obowiązywać będą ogólne przepisy gry w piłkę nożną z wyjątkiem: nie obowiązuje zasada „spalonego”.

1. Zespoły rywalizują w 6 osobowych składach (bramkarz i pięciu zawodników w polu ).
- 2.Mecze rozgrywane będą piłką o rozmiarze 5, na bramki o wymiarach 5m x 2m.
3. Zmiany odbywają się systemem hokejowym.
4. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek występowania w jednakowych strojach przy czym drużynom, które nie posiadają jednolitych strojów Organizator na czas meczu wypożycza znaczki. W sytuacji gdy choćby jeden zawodnik gra w znaczniku, reszta drużyny również jest zobowiązana do nałożenia znaczników. Sędzia ma prawo, pod groźbą walkowera, nie dopuścić do meczu drużyny, która nie godzi się na założenie znaczników.
5. Zawodnik nie powinien nosić jakichkolwiek przedmiotów (np. biżuteria, okulary), które mogą stanowić zagrożenie dla niego samego oraz innych uczestników meczu. Dopuszcza się grę w okularach korekcyjnych, jednak tylko za zgodą Organizatora, która zapadła po ówczesnym zwróceniu się zainteresowanego drogą pisemną lub werbalną.
6. Za kibiców odpowiada drużyna i jej kierownik. Jeżeli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój rozgrywek, organizator ma prawo poprosić kierownika zespołu o podjęcie stosownych czynności. W

skrajnych przypadkach Organizator ma prawo wykluczyć z rozgrywek zespół, którego kibice zakłócają spokój rozgrywek.

7. Na terenie boiska mogą przebywać jedynie zespoły rozgrywające mecz. Zawodnicy rezerwowi powinni znajdować się poza boiskiem.

8. Kibice są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu na którym są rozgrywane mecze.

9. Za zwycięstwo drużynie przyznawane są 3 pkt., za remis 1 pkt., za porażkę 0 pkt.

10. O kolejności miejsc w tabeli decydują kolejno:

- a) liczba zdobytych punktów,
- b) wyniki bezpośrednich spotkań zainteresowanych drużyn,
- c) ogólny stosunek bramkowy ze wszystkich spotkań uzyskany przez drużynę,
- d) przy identycznym stosunku bramkowym decyduje większa liczba strzelonych goli,
- e) w przypadku takiego samego bilansu rozstrzygną 3 rzuty karne, w przypadku dalszego nierozstrzygnięcia rezultatu strzela się po 1 karnym – aż do wyłonienia zwycięzcy

11. Kary dyscyplinarne :

- a) żółta kartka – kara 1 minuty, zawodnik który otrzyma 2 żółtą kartkę w meczu otrzymuje kartkę czerwoną
- b) czerwona kartka – drużyna gra w niekompletnym składzie do końca meczu.
- c) niesportowe zachowanie – wykluczenie z turnieju

12. W czasie trwania turnieju zawodnik może grać tylko w jednej drużynie.

13. Gdy drużyna wycofa się z turnieju wyniki -punkty-bramki z jej udziałem są anulowane.

14. Drużyna, która nie stawia się na mecz (3 min po godzinie rozpoczęcia), zostaje ukarana walkowerem 3:0,

15. Warunkiem zezwolenia drużyny na mecz jest minimum 4 graczy (3 w polu +bramkarz)

16. W przypadku wybicia piłki poza teren Orlika, drużyna, której zawodnik wykopał piłkę jest zobowiązana do jej przyniesienia.

17. Czas trwania meczu :

- 10 minut bez przerwy i bez zmiany stron - w rozgrywkach grupowych,
- 12 minut bez przerwy i bez zmiany stron - w meczu o III miejsce,
- 15 minut bez przerwy i bez zmiany stron - w meczu o I miejsce

W meczach finałowych, gdy wynik meczu jest remisowy następują rzuty karne (po 3 rzuty karne).

18. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się co najmniej w odległości 5 m od piłki.

19. Rzuty z autu wykonywane są nogą (z podłoża). Przy pomocy tego rzutu nie można bezpośrednio strzelić gola.

20. Bramkarz po aucie bramkowym wybija piłkę dowolnie ręką lub nogą z podłoża

21. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie.

22. Rzut karny wykonywany jest z odległości 8m od bramki.

23. Kapitan jest jedyną osobą która może prowadzić dyskusję z sędzią.

24. Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami PZPN.

## **VIII. Postanowienia końcowe**

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.

2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności prawnej za stan zdrowia uczestników i udział w rozgrywkach osób chorych oraz za kontuzje powstałe w wyniku gry podczas uczestnictwa w turnieju. Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny poddać się wcześniej we własnym zakresie badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia, umożliwiającemu udział w turnieju. Organizator nie zapewnia uczestnikom turnieju ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków – każdy uczestnik powinien ubezpieczyć się samodzielnie.

3. Zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach, obrączkach itp.

4. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny – wymienione w powyższych punktach i podpunktach regulaminu - odpowiedzialny jest kapitan/kierownik drużyny.

5. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.

6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w szatni oraz w trakcie trwania turnieju.

7. Za szkody powstałe w szatniach odpowiada drużyna.

8. Korzystający z obiektu są zobowiązani do przestrzegania Regulaminu kompleksu Sportowego „Orlik 2012”

## **IX. Nagrody**

Najlepsze drużyny z miejsc I-III otrzymają pamiątkowe dyplomy ,puchary oraz nagrody.  
Drużyny z miejsc IV-VIII otrzymają pamiątkowe dyplomy.